

## TECNICO DE DISEÑO EN AUTOCAD 2013. EXPERTO EN AUTOCAD 3D

El diseño asistido por ordenador (CAD), es el uso de un amplio rango de herramientas de ordenador que asisten a ingenieros, arquitectos y a otros profesionales del diseño en sus respectivas actividades. Concretamente AutoCAD 2013 la ayudará a diseñar y dar forma a todo lo que le rodea utilizando las potentes y flexibles funciones que esta nueva versión le proporciona. En el curso se muestra el entorno de trabajo y todo lo necesario para realizar dibujos en tres dimensiones (3D), así como las nuevas novedades que se incluyen en esta versión para agilizar y mejorar sus diseños. A través de este pack formativo el alumnado podrá conocer los distintos elementos del entorno de AutoCAD 2013, realizar dibujos de distintos tipos de objetos, introducir textos, aplicar sombreados y acotaciones con el programa de AutoCAD 2013, aprender a trabajar con bloques y a dibujar con distintas capas y tablas y especializarse en diseño en Autocad 3D.

### CONTENIDO DEL CURSO:

#### TEMA 1. INTERFAZ DEL USUARIO

Introducción a Autocad  
Herramientas de la ventana de aplicación  
Ubicaciones de herramientas

#### TEMA 2. COORDENADAS Y UNIDADES

Trabajo con diferentes sistemas de coordenadas SCP  
Coordenadas cartesianas, polares  
Unidades de medida, ángulos, escala y formato de las unidades

#### TEMA 3. COMENZAR UN PROYECTO Y CAPAS

Abrir y guardar dibujo  
Capas  
Vistas de un dibujo  
Propiedades de los objetos

#### TEMA 4. ADMINISTRACIÓN DE VISTAS Y ESPACIOS DE TRABAJO

Cambio de vistas  
Utilización de las herramientas de visualización  
Presentación de varias vistas en espacio modelo

#### TEMA 5. OBJETOS SÓLIDOS 3D

Creación, composición y edición de objetos sólidos  
Creación de sólidos por extrusión, revolución, barrer y solevar

#### TEMA 6. OBJETOS 3D. MALLAS Y SUPERFICIES

Presentación general de la creación de mallas  
Superficies

#### TEMA 7. OPERACIONES 3D

Desplazamiento de objetos 3D  
Giro 3D  
Alineación 3D  
Simetría  
Matriz 3D  
Comprobación de modelos 3D para localizar interferencias  
Cortar sólidos y superficies  
Creación de sólidos a partir de objetos

#### TEMA 8. EDITAR SÓLIDOS, SUPERFICIES Y MALLAS

Editar sólidos  
Editar superficies  
Editar mallas

#### TEMA 9. MATERIALES E ILUMINACIÓN

Materiales  
Iluminación

Sol y Cielo

TEMA 10. EFECTOS, ANIMACIONES Y RENDERIZACIÓN

Efectos: Fondo y Niebla

Animaciones

Render