

TEC. SUP. EN PROGRAMACION DE PAGINAS WEB CON PHP + JAVASCRIPT

JavaScript es un lenguaje de programación que se utiliza para realizar acciones dentro del ámbito de una página Web. Se trata de una programación del lado cliente, ya que su carga de procesamiento es soportada por el navegador, y puesto que es compatible con la mayoría de ellos, se ha convertido en el lenguaje de programación del lado del cliente más utilizado. A través de este conjunto de materiales didácticos el alumnado podrá desarrollar programas manejando la potencia de la programación orientada a objetos, trabajando con la estructura de una clase, sus métodos y atributos, control de accesos, paquetes, etc., para poder dar sentido a la programación orientada a objetos, así como conocer las características especiales que presentan las aplicaciones en PHP, su nuevo enfoque orientado a objetos, la seguridad en la aplicación y el acceso a bases de datos.

CONTENIDO DEL CURSO:

MÓDULO 1. JAVASCRIPT

TEMA 1. INTRODUCCIÓN A LAS PÁGINAS WEB

Introducción

Programación del lado del cliente

Programación del lado del Servidor

¿Qué utilizaremos?

¿Qué necesita saber?

Nuestro primer ejemplo

TEMA 2. INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT

La etiqueta SCRIPT

Contenido Alternativo

Variables

Tipos de Datos

Operadores

Cuadros de diálogo

Práctica 2

TEMA 3. CONCEPTOS BÁSICOS DE PROGRAMACIÓN

Introducción

Estructuras de decisión

Estructuras lógicas

Estructuras de repetición

Definir funciones

Llamadas a funciones

Ámbito de las variables

Práctica 3

TEMA 4. OBJETOS EN JAVASCRIPT

Introducción

La jerarquía de objetos

Propiedades y Eventos

Métodos 79

Práctica 4

TEMA 5. LOS OBJETOS LOCATION E HISTORY

¿Qué es un URL?

El Objeto Location

Redirigir a otra página

El Objeto History

Práctica 5

TEMA 6. EL OBJETO DOCUMENT

Introducción

La propiedad Title

Los colores de la página

El método write

El conjunto images
Práctica 6

TEMA 7. EL OBJETO FORM
Formularios HTML
El conjunto forms
La propiedad elements
Validar la información
¿Cuándo realizar la validación?
Tipos de Validación
Práctica 7

TEMA 8. LOS OBJETOS FRAME, NAVIGATOR Y SCREEN
El conjunto frames
El objeto navigator
El objeto screen
Práctica 8

MÓDULO 2. PHP

TEMA 9. INSTALACIÓN
Introducción
Obtener el paquete XAMPP
Instalar el paquete XAMPP
Apache y MySQL como servicios
La directiva register_globals
Práctica 9

TEMA 10. CREAR UN SITIO WEB
¿Cómo funcionan las páginas PHP?
Crear un alias en apache
La página principal
Práctica 10

TEMA 11. INTRODUCCIÓN A PHP
Las etiquetas PHP
Variables
Tipos de datos
Constantes
Práctica 11

TEMA 12. ARRAYS Y ESTRUCTURAS DE CONTROL
Arrays
Estructuras de repetición
Estructuras de decisión
Combinar estructuras
Arrays Asociativos
El bucle foreach
Arrays Multidimensionales
Práctica 12a
Práctica 12b

TEMA 13. FUNCIONES
Introducción
Crear Funciones
Llamar a una función
Paso de parámetros
Parámetros por defecto
Práctica 13

TEMA 14. INCLUIR ARCHIVOS

Ámbito de las variables
Variables estáticas
Uso de include y require
Incluir solo una vez
Seguridad de los archivos incluidos
Práctica 14

TEMA 15. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

Introducción
Clases
Propiedades
Métodos
Visibilidad
Crear Objetos
Destruyores
Práctica 15a
Práctica 15b

TEMA 16. HERENCIA

Presentación
Crear subclases
Crear objetos de las subclases
Sobrescribir métodos
El acceso protected
Práctica 16

TEMA 17. RECOGER INFORMACIÓN DEL USUARIO

Introducción
El array \$_GET
El array \$_POST
Recogerlos en una página distinta
Recogerlos en la misma página
Entradas requeridas
Práctica 17a
Práctica 17b

TEMA 18. VALIDACIÓN DE FORMULARIOS

Expresiones regulares
Limpiando la información
Comprobando el formulario de origen
Práctica 18

TEMA 19. COOKIES Y SESIONES

Introducción
Crear cookies
Caducidad de la cookies
Dependencia del navegador
Características de los cookies
¿Qué es una sesión?
El array \$_SESSION
La función od_start() y od_clean()
Finalizar la sesión
El identificador de la sesiones
¿Dónde se almacena la información?
Práctica 19a
Práctica 19b

TEMA 20. ACCESO A ARCHIVOS

Introducción
Crear el archivo
Escribir en el archivo

Leer de un archivo
Práctica 20

TEMA 21. ERRORES Y EXCEPCIONES

Errores
Excepciones
Práctica 21a
Práctica 21b

TEMA 22. CONFIGURACIÓN DE LA BASE DE DATOS

MySql
Contraseña para el root
Extensión mysqli
PHPMyAdmin
Administración de usuarios
Práctica 22

TEMA 23. BASE DE DATOS Y SQL

Tipos de tablas en MySQL
Crear tablas
Relaciones uno a muchos
Relaciones muchos a muchos
SQL
Acceder a la base de datos
Establecer la conexión
Mostrar los datos en una tabla
Cerrar la conexión
Práctica 23a
Práctica 23b
Práctica 23c

TEMA 24. BUSCANDO MÁS FUNCIONALIDAD

Ordenar el resultado
Dividir el resultado en páginas
Consultas preparadas
Práctica 24

TEMA 25. AUTENTIFICACIÓN DE LOS USUARIOS

La página de login
La página de registro
Asegurar la confidencialidad
Práctica 25

TEMA 26. EL PROCESO DE COMPRA

Introducción
Modificar listaproductos.php
La página comprar.php
Identificar al cliente
La página carritocompra.php
Confirmar el pedido
La página de desconexión
Migrar el carrito de la compra
Práctica 26a
Práctica 26b

TEMA 27. INTEGRAR NUESTRO CARRITO A UNA PÁGINA WEB ACTUAL

Introducción
¿Qué vamos a hacer?
Construir la estructura HTML

TEMA 28. FORMAS DE PAGO

Introducción
Tipos de Formas de Pago
Contrareembolso
Transferencia Bancaria
Domiciliación Bancaria
Tarjetas Bancarias
Tarjetas de Comercio
Paypal
¿Qué Formas de Pago Utilizaremos?
Modificando la Interfaz de Nuestra Tienda
Modificando nuestra base de datos
Modificando el Código Anterior
Implementando el Contrareembolso
Implementando la transferencia
Implementando el Paypal