

## TEC. SUP. EN PROGRAMACION DE PAGINAS WEB CON ASP.NET 4 EN VISUAL BASIC + JAVASCRIPT

ASP.NET es un framework para aplicaciones web. Su uso por los programadores para construir sitios web dinámicos, aplicaciones web y servicios web XML. Su tecnología Active Server Pages (ASP). ASP.NET está construido sobre el Common Language Runtime, permitiendo a los programadores escribir código ASP.NET usando cualquier lenguaje admitido por el .NET Framework.

### CONTENIDO DEL CURSO:

#### PARTE 1. PROGRAMACIÓN DE PÁGINAS WEBS CON ASP.NET 4 (VISUAL BASIC)

##### TEMA 1. IIS

- Introducción
- El servidor ISS
- El Servidor Web
- Agrupación de Aplicaciones
- Asignaciones de Controlador
- El Sitio Web Predeterminado

##### TEMA 2. INTRODUCCIÓN A ASP.NET 4

- Introducción
- Crear un directorio Virtual
- Formularios Webs
- Archivo del Código de Detrás
- Proyectos o Sitios Web en Visual Studio 2010

##### TEMA 3. FORMULARIOS WEB

- Introducción
- Vista Diseño
- Vista Código
- Controles en el Servidor
- Tipos de Controles de Servidor

##### TEMA 4. TEXTO EN ASP.NET 4

- Introducción
- Propiedades de la página
- Introducir Texto
- Estilos del Texto

##### TEMA 5. CONTROLES DE SERVIDOR

- Introducción
- El evento TextChanged
- El control Button
- Los controles LinkButton e ImageButton
- El orden de tabulación
- El control Checkbox
- El control CheckBoxList
- El control RadioButton
- El control RadioButtonList
- El control ListBox
- Listas de Selección Múltiple
- El Control DropDownList
- El control Panel

##### TEMA 6. VALIDACIÓN

- Introducción
- Entradas Requeridas
- Mensajes de Error
- Comparación de Valores
- Expresiones Regulares

Intervalos  
ValidationSummary  
Comprobación de la Validez  
Grupos

#### TEMA 7. ESTADO DE LA VISTA (VIEWSTATE)

Introducción  
Ciclo de Vida de un Formulario Web  
El estado de la vista  
El Coste  
Protección

#### TEMA 8. RESPONSE Y REQUEST

Introducción  
El Objeto Response  
Redirigir a Otra Página con Response  
El Objeto Request

#### TEMA 9. LAS COOKIES

Introducción  
Creación de Cookies  
Caducidad de las Cookies  
Dependencia del Navegador  
Características

#### TEMA 10. EL OBJETO SESSION

Introducción  
El Objeto Session  
Finalizar la Sección  
El Archivo Global.asax  
Sesiones sin Cookies  
Servidor de Estado  
Servidor SQL de Estado  
Configurar la información desde ISS

#### TEMA 11. EL OBJETO APPLICATION

Variables Globales  
Ciclo completo de una Aplicación  
Crear un Chat  
Completar el Chat

#### TEMA 12. ARCHIVOS

Introducción  
Crear un Archivo  
Escribir en un Archivo  
Acceso a Archivos  
Leer Archivos

#### TEMA 13. BASE DE DATOS

Introducción  
Obtener SQL Server desde Visual Studio 2010  
DataBase Explorer (Explorador de Servidores)  
Crear Tablas  
Relaciones 1 a muchos  
Relaciones Muchos a Muchos  
Otras propiedades de tabla

#### TEMA 14. SEGURIDAD Y AUTENTICACIÓN

Introducción  
Configurar la Autenticación  
Configurar la Autorización

Acceso a SQL SERVER  
La página de Login  
La cookie de Identificación  
Comprobando el Resultado  
Asegurar la confidencialidad de los datos  
Solicitar un Certificado  
Obtener el certificado  
Asignar un certificado

#### TEMA 15. ENLACE A DATOS

Introducción  
Enlazar con un DataReader  
Enlazar con un DataSet  
Enlazar con un DataSet Tipificado  
Controles Data Source

#### TEMA 16. GRIDVIEW

Introducción  
Columnas de Hipervínculo  
Paginación  
Ordenación  
Seleccionar Filas  
Personalizar la Selección  
Usar la Selección en un Formulario Maestro/Detalle  
El control GridView y el ViewState

#### TEMA 17. LA CACHE

Introducción  
Output Caching  
Cache y la colección QueryString  
Perfiles  
Data Caching  
Caché del Control SQLDataSource

#### TEMA 18. NUESTRA TIENDA

Introducción  
Comprobar las Credenciales del Usuario  
Establecer la conexión  
Objetos Command  
Probar la autenticación  
La página de Registro  
Seguimos con nuestra tienda  
Listaproductos.aspx  
Comprar.aspx  
Identificar al cliente  
Carritocompra.aspx  
Confirmar el Pedido  
Migrar el Carrito de la Compra  
Probar la Compra

### PARTE 2. PROGRAMACIÓN DE PÁGINAS WEB CON JAVASCRIPT (CLIENTE)

#### TEMA 1. INTRODUCCIÓN A LAS PÁGINAS WEB

Introducción  
Programación del lado del cliente  
Programación del lado del Servidor  
¿Qué utilizaremos?  
¿Qué necesita saber?  
Nuestro primer ejemplo

#### TEMA 2. INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT

La etiqueta SCRIPT  
Contenido Alternativo  
Variables  
Tipos de Datos  
Operadores  
Cuadros de diálogo  
Práctica 2

### TEMA 3. CONCEPTOS BÁSICOS DE PROGRAMACIÓN

Introducción  
Estructuras de decisión  
Estructuras lógicas  
Estructuras de repetición  
Definir funciones  
Llamadas a funciones  
Ámbito de las variables  
Práctica 3

### TEMA 4. OBJETOS EN JAVASCRIPT

Introducción  
La jerarquía de objetos  
Propiedades y Eventos  
Métodos  
Práctica 4

### TEMA 5. LOS OBJETOS LOCATION E HISTORY

¿Qué es un URL?  
El Objeto Location  
Redirigir a otra página  
El Objeto History  
Práctica 5

### TEMA 6. EL OBJETO DOCUMENT

Introducción  
La propiedad Title  
Los colores de la página  
El método write  
El conjunto images  
Práctica 6

### TEMA 7. EL OBJETO FORM

Formularios HTML  
El conjunto forms  
La propiedad elements  
Validar la información  
¿Cuándo realizar la validación?  
Tipos de Validación  
Práctica 7

### TEMA 8. LOS OBJETOS FRAME, NAVIGATOR Y SCREEN

El conjunto frames  
El objeto navigator  
El objeto screen  
Práctica 8