

## INICIACION A LA FOTOGRAFIA DIGITAL + PHOTOSHOP CS6

Con la llegada de la fotografía digital Photoshop se ha convertido en la herramienta más popular y utilizada en el retoque de imágenes. Este pack de materiales didácticos dotará al alumnado de las competencias profesionales necesarias para manejar una cámara fotográfica así como a tratar imágenes digitales con el software Photoshop CS6 que permitan obtener imágenes de calidad que puedan ser empleadas en el ámbito del diseño gráfico o en cualquier otro.

### CONTENIDO DEL CURSO:

#### MODULO 1. INTRODUCCIÓN A LA FOTOGRAFÍA DIGITAL

##### UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN

Historia de la fotografía  
Siglo XXI: El mundo digital  
Aplicaciones de la fotografía  
La fotografía en nuestros días: de la imagen analógica a la imagen digital

##### UNIDAD DIDÁCTICA 2. TRATAMIENTO DIGITAL DE LA IMAGEN

Concepto de imagen digital  
El píxel  
Resolución de la imagen  
Profundidad del color  
Paleta de color  
Optimización del tamaño de los archivos  
Formatos de imagen

##### UNIDAD DIDÁCTICA 3. TEORÍA DEL COLOR

Naturaleza del color  
Percepción del color  
Jerarquía de los colores  
Colores complementarios  
Tipos de color  
Propiedades de los colores  
Modelos de color  
Modos de color  
Colores en el ordenador  
La temperatura del color  
Balance de blancos

##### UNIDAD DIDÁCTICA 4. LA CÁMARA FOTOGRÁFICA

Introducción  
Tipos de cámara  
La óptica  
El enfoque  
El diafragma  
El obturador

##### UNIDAD DIDÁCTICA 5. USAR LA CÁMARA

Controlar la nitidez  
Velocidad de obturación  
La exposición  
La película fotográfica  
Exposímetro  
La lectura de la imagen  
Modos de exposición

##### UNIDAD DIDÁCTICA 6. REALIZAR FOTOGRAFÍAS

Principios básicos  
Tomar una fotografía  
Consejos teóricos

## UNIDAD DIDÁCTICA 7. ACCESORIOS DE LAS CÁMARAS

Objetivos  
Filtros  
Flash  
Trípode

## MÓDULO 2. PHOTOSHOP CS6

### UNIDAD DIDÁCTICA 1. PRESENTACIÓN

Presentación

### UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONCEPTOS BÁSICOS

Novedades del programa  
Tipos de imágenes  
Resolución de imagen  
Formato PSD  
Formatos de imagen

### UNIDAD DIDÁCTICA 3. ÁREA DE TRABAJO

Abrir y guardar una imagen  
Crear un documento nuevo  
Área de trabajo  
Gestión de ventanas y paneles  
Guardar un espacio de trabajo  
Modos de pantalla

### UNIDAD DIDÁCTICA 4. PANELES Y MENÚS

Barra menú  
Barra de herramientas  
Opciones de Herramientas y barra de estado  
Ventanas de photoshop I  
Ventanas de photoshop II  
Zoom y mano y ventana navegador  
Prácticas

### UNIDAD DIDÁCTICA 5. HERRAMIENTAS DE SELECCIÓN

Herramientas de selección  
Herramienta marco  
Opciones de marco  
Herramienta lazo  
Herramienta Varita  
Herramienta de selección rápida  
Herramienta mover  
Sumar restar selecciones  
Modificar selecciones  
Prácticas

### UNIDAD DIDÁCTICA 6. HERRAMIENTAS DE DIBUJO Y EDICIÓN

Herramientas de dibujo y edición  
Herramienta Pincel  
Crear pinceles personalizados  
Herramienta lápiz  
Herramienta sustitución de color  
Herramienta pincel historia  
Herramienta sustitución de color  
Herramienta degradado  
Herramienta bote de pintura  
Prácticas

### UNIDAD DIDÁCTICA 7. HERRAMIENTAS DE RETOQUE Y TRANSFORMACIÓN

#### Herramientas de retoque y transformación

Herramienta recortar  
Herramienta sector  
Cambiar el tamaño del lienzo  
Herramienta pincel corrector puntual  
Herramienta ojos rojos  
Tampón de clonar  
Herramienta borrador  
La Herramienta desenfocar  
Herramienta sobreexponer y subexponer  
Prácticas

#### UNIDAD DIDÁCTICA 8. CAPAS

Conceptos básicos de capas  
El panel capas  
Trabajar con capas I  
Trabajar con capas II  
Alinear capas  
Rasterizar capas  
Opacidad y fusión de capas  
Estilos y efectos de capa  
Capas de ajuste y relleno  
Combinar capas  
Prácticas

#### UNIDAD DIDÁCTICA 9. TEXTO

Herramientas de texto  
Introducir texto  
Cambiar caja y convertir texto  
Formato de caracteres  
Formato de párrafo  
Rasterizar y filtros en texto  
Deformar texto  
Crear estilos de texto  
Relleno de texto con una imagen  
Ortografía  
Herramienta máscara de texto y texto 3D  
Prácticas

#### UNIDAD DIDÁCTICA 10. HERRAMIENTAS DE DIBUJO

Herramientas de dibujo  
Modos de dibujo  
Herramienta pluma  
Ventana trazados  
Subtrazados  
Convertir trazados en selecciones  
Pluma de forma libre  
Capas de forma  
Herramienta forma  
Prácticas

#### UNIDAD DIDÁCTICA 11. REGLAS, ACCIONES, FILTROS Y CANALES

Reglas, guías y cuadrícula  
La herramienta regla  
Acciones  
Filtros  
Objetos inteligentes  
Canales  
Mascara rápida  
Canales Alfa  
Prácticas

#### UNIDAD DIDÁCTICA 12. TRANSFORMAR IMÁGENES Y GRÁFICOS WEB

Transformar imágenes  
Deformar un elemento  
Tamaño de la imagen  
Resolución imagen y monitor  
Rollover  
Los sectores  
Tipos de sectores  
Propiedades de los sectores  
Modificar sectores  
Optimizar imágenes  
Guardar para web  
Prácticas

#### UNIDAD DIDÁCTICA 13. IMPRESIÓN

Impresión  
Impresión de escritorio  
Pruebas de color en pantalla  
Perfiles de color  
Imprimir una imagen  
Preparación para imprenta  
Prácticas

#### UNIDAD DIDÁCTICA 14. 3D

Fundamentos 3D  
Herramientas de objeto y de cámara 3D  
Creación de formas 3D  
Descripción general del panel 3D  
Prácticas