

EXPERTO EN MODELADO Y ANIMACION 3D CON AUTODESK MAYA 2012: ANIMATION 3D EXPERT

Autodesk Maya es una de las herramientas más utilizadas y potentes para el modelado, texturizado y animación de objetos en tres dimensiones. Hoy en día es el software más utilizado en la industria cinematográfica ya que permite obtener excelentes resultados en efectos visuales. A través de este pack de materiales didácticos el alumnado podrá conocer las utilidades de las opciones de materiales, luces y cámara y saber crear las animaciones y partículas a través de Maya.

CONTENIDO DEL CURSO:

MÓDULO 1. MODELADO

TEMA 1. CONOCER LA INTERFAZ DE MAYA 2012

Introducción

Elementos de la interfaz de Maya 2012

TEMA 2. ESCENAS

Trabajar en escenas de Maya

Importar y exportar

Manipulación de visores

Niveles de representación

Vistas

Explorar escenas de Maya

TEMA 3. POLÍGONOS, SUPERFICIES Y CURVAS

Polígonos

Propiedades de polígonos

NURBS

Propiedades de NURBS

Curvas

Textos

TEMA 4. TRABAJO CON OBJETOS

Seleccionar

Ocultar y bloquear en Maya

Transformaciones

Grupos

Copias

TEMA 5. MODELADO DE OBJETOS EN MAYA

Modelar polígonos

Modelar superficies

Modelar curvas

TEMA 6. CAPAS Y ALINEACIÓN

Capas

Alineación

TEMA 7. DEFORMADORES

Acceso a deformadores

Lattice, Wrap y Bend

Flare, Sine y Squash

Twist, Wave y Sculpt

Wire, Blend y Revolve

MÓDULO 2. MATERIALES, LUCES Y CÁMARAS

TEMA 8. MATERIALES EN MAYA

Editor de materiales

Creación y asignación de materiales

Edición de materiales

Texturas

TEMA 9. LUCES

Creación de luces

Edición de luces

TEMA 10. CÁMARAS

Creación de cámaras

Edición de atributos

MÓDULO 3. ANIMACIÓN, RENDERIZADO Y PARTÍCULAS

TEMA 11. ANIMACIONES

Animaciones manuales

Animaciones automáticas

Trayectorias

Animación de deformadores

TEMA 12. RENDERIZADO

Renderizar escenas

Renderizar animaciones

Imágenes de fondo

TEMA 13. PARTÍCULAS

Emisor de partículas

Atributos