

EXPERTO EN DISEÑO WEB PARA DISPOSITIVOS MOVILES CON HTML5 + CSS3 + JAVASCRIPT

Javascript es un lenguaje de programación que se utiliza para realizar acciones dentro del ámbito de una página Web. Se trata de una programación del lado del cliente. Este pack formativo permitirá dotar al alumnado de las competencias profesionales necesarias para controlar errores inesperados a la hora de realizar un programa y saber encauzar estos errores para que la aplicación no tenga una finalización inesperada, realizar desarrollos utilizando colecciones Java, que facilitan el tratamiento, almacenamiento, recuperación, etc. de los objetos creados y facilitan la programación, así como adquirir una base teórica y práctica en el campo de la informática para poder comprender los conceptos prácticos.

CONTENIDO DEL CURSO:

MÓDULO 1. JAVASCRIPT

TEMA 1. INTRODUCCIÓN A LAS PÁGINAS WEB

- Introducción
- Programación del lado del cliente
- Programación del lado del servidor
- ¿Qué utilizaremos?
- ¿Qué necesita saber?

TEMA 2. INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT

- La etiqueta SCRIPT
- Contenido alternativo
- Variables
- Tipos de datos
- Operadores
- Cuadros de diálogo

TEMA 3. CONCEPTOS BÁSICOS DE PROGRAMACIÓN

- Introducción
- Estructuras de decisión
- Estructuras lógicas
- Estructuras de repetición
- Definir funciones
- Llamadas a funciones
- Ámbito de las variables

TEMA 4. OBJETOS EN JAVASCRIPT

- Introducción
- La jerarquía de objetos
- Propiedades y eventos
- Métodos

TEMA 5. LOS OBJETOS LOCATION E HISTORY

- ¿Qué es una URL?
- El objeto Location
- Redirigir a otra página
- El objeto History

TEMA 6. EL OBJETO DOCUMENT

- Introducción
- La propiedad Title
- Los colores de la página
- El método write
- El conjunto images

TEMA 7. EL OBJETO FORM

- Formularios HTML
- El conjunto forms
- La propiedad elements

Validar la información
¿Cuándo realizar la validación?
Tipos de validación

TEMA 8. LOS OBJETOS FRAME, NAVIGATOR Y SCREEN

El conjunto frames
El objeto navigator
El objeto screen

MÓDULO 2. DISEÑO WEB AVANZADO CON HTML5 + CSS3

TEMA 1. HERRAMIENTAS NECESARIAS

Introducción
Editor de texto
Navegadores

TEMA 2. INTRODUCCIÓN HTML

Introducción HTML
¿Cómo creamos documento HTML?
Características básicas

TEMA 3. TEXTO, ENLACES, LISTAS, IMÁGENES Y OBJETOS

Textos en HTML
Enlaces
Listas en HTML
Imágenes y objetos

TEMA 4. TABLAS, FORMULARIOS Y ESTRUCTURAS

Tablas
Formularios
Estructuras y layout

TEMA 5. OTRAS ETIQUETAS IMPORTANTES

Otras etiquetas importantes

TEMA 6. METAINFORMACIÓN, ACCESIBILIDAD Y VALIDACIÓN

¿Qué es la Metainformación?
Accesibilidad
Validación

TEMA 7. INTRODUCCIÓN CSS

Introducción CSS
Soporte de CSS en navegadores
Especificación oficial
Funcionamiento básico de CSS
¿Cómo incluir CSS en la Web?
Estilo básico
Medios CSS
Comentarios
Sintaxis de la definición

TEMA 8. SELECTORES, UNIDADES DE MEDIDA Y COLORES

Selectores CSS
Unidades de medida
Colores

TEMA 9. MODELOS DE CAJAS, POSICIONAMIENTO Y VISUALIZACIÓN

Modelo de cajas
Propiedades de las cajas
Margen, relleno, bordes y modelo de cajas
Posicionamiento y visualización

Posicionamiento
Visualización

TEMA 10. ESTRUCTURAR UNA PÁGINA ?LAYOUT?

Introducción a layout
¿Cómo centrar una página horizontalmente?
¿Cómo centrar una página verticalmente?
Estructura y layout
Altura/anchuras máximas y mínimas
Estilos avanzados

TEMA 11. TEXTO, ENLACES, IMÁGENES Y LISTAS

Textos en CSS
Enlaces
Imágenes
Listas

TEMA 12. TABLAS, FORMULARIOS Y SHORTHAND

Tablas
Formulario

TEMA 13. OTRAS UTILIDADES DE CSS

Versión para imprimir
Personalizar el cursor
Hacks y filtros
Prioridad en las declaraciones
Validar CSS
Recomendaciones Generales
Recursos útiles

TEMA 14. FIREBUG

¿Qué es Firebug?
¿Como se instala?
¿Como usamos Firebug?

TEMA 15. INTRODUCCIÓN HTML5

¿Qué es HTML5?
¿Cuáles son las mejoras?
Etiquetas Obsoletas
Etiquetas modificadas
Lista de etiquetas HTML5
Atributos eliminados
Otros cambios
Estructura HTML5
Nueva estructuración del body
Otros elementos nuevos de estructuración

TEMA 16. NUEVOS ATRIBUTOS, EVENTOS Y PSEUDO-CLASES

Introducción a atributos globales
Nuevos atributos
Introducción a los nuevos eventos.

TEMA 17. NUEVOS ELEMENTOS SEMÁNTICOS

Elemento bdi
Elemento command
Elemento data
Elementos details
Elemento mark
Elemento meter
Elemento progress
Elemento ruby

Elemento time
Elemento wbr

TEMA 18. MEJORAS EN LOS FORMULARIOS

Nuevos elementos para los Formularios
Cambios en el atributo type (input)
Nuevos atributos para form
Nuevos atributos para fieldset
Nuevos atributos para input
Nuevos atributos para textarea

TEMA 19. OTRAS MEJORAS DE HTML5

Introducción a los elementos multimedia
Etiqueta source
Etiqueta track
Elemento video
Elemento audio
Elemento embed
Elemento canvas
Introducción a MathML
Introducción a SVG
Introducción a Drag and Drop
Validador HTML5

TEMA 20. INTRODUCCIÓN A CSS3

Introducción
Unidades, colores y fuentes
Nuevos Selectores y pseudo-clases

TEMA 21. ANIMACIONES, FONDOS Y BORDES

Propiedades para la animación
Nuevas propiedades para los fondos
Nuevas propiedades para Bordes

TEMA 22. CAJAS, CAJAS FLEXIBLES, COLORES Y FUENTES

Propiedades de las cajas
Propiedades de las cajas flexibles
Propiedades del color
Propiedades para las Fuentes

TEMA 23. ENLACES Y MULTI-COLUMNAS

Propiedades para los hiperenlaces
Propiedades de las multi-columnas

TEMA 24. TEXTO Y 2D/3D TRANSFORMACIONES

Propiedades para texto
Propiedad 2D/3D Transform

TEMA 25. TRANSICIONES E INTERFAZ DE USUARIO

Propiedades para las transiciones
Propiedades para la interfaz de usuario
Validación CSS3

TEMA 26. MÓVILES

Diseño web para teléfonos móviles con HTML5, CSS3 y Javascript
Media Queries
Local Storage
Diseño gráfico para móviles (diseño para múltiples tamaños de pantalla)
Web para iPhone con Html5