

EXPERTO EN DISEÑO CON AFTER EFFECTS CS6

After Effects es una herramienta para crear efectos visuales y gráficos animados de gran calidad. A través de este pack de materiales didácticos el alumnado podrá crear, organizar y reconocer los diferentes tipos de capas en las composiciones, introducir animaciones desde las diferentes herramientas posibles, crear, editar y dar animación a las capas de texto en las composiciones, así como utilizar diferentes herramientas de dibujo y dar animación a los trazados.

CONTENIDO DEL CURSO:

MÓDULO 1. DISEÑO CON AFTER EFFECTS CS6

UNIDAD DIDÁCTICA 1. PRESENTACIÓN

Presentación

UNIDAD DIDÁCTICA 2. INTRODUCCIÓN

Introducción al video digital

Planificación del trabajo

After Effects y otras aplicaciones de Adobe

Conceptos básicos de la postproducción

UNIDAD DIDÁCTICA 3. ÁREA DE TRABAJO

Interface de After Effects

Paneles

Activar una herramienta

Búsqueda y zoom

Ajustes de composición y proyecto

Paneles más usados en After Effects

Deshacer cambios y preferencias

Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 4. PROYECTOS Y COMPOSICIONES

Crear un Proyecto

Tipos de proyectos

Unidades de tiempo

Composiciones

Línea de tiempo

Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 5. IMPORTAR ARCHIVOS

Formatos compatibles

El Panel de Proyectos

Importar archivos

Organizar material de archivo

Marcadores de posición y Proxy

Canal alfa

Fotogramas y campos

Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 6. CAPAS

Crear capas

Atributos de capa

Tipos de capas

Trabajar con capas

Recortar capas

Administrar capas

Fusión de capas

Estilos de capas

Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 7. ANIMACIONES

Animaciones
Crear fotogramas clave
Editar fotogramas clave
Interpolaciones
Trazados de movimiento
Herramienta de posición libre I
Herramienta de posición libre II
Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 8. TEXTO

Texto
Editar texto
Panel Carácter y panel párrafo
Efectos en texto
Animación de texto con animadores
Animar texto en un trazado
Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 9. DIBUJO Y MÁSCARAS DE CAPA

Herramientas de pintura
Tampón de clonar y borrador
Animar un trazado
Capas de forma
Máscaras y Transparencias
Animar máscaras
Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 10. TRANSPARENCIAS Y EFECTOS

Canales alfa y mates
Incrustación
Efectos I
Efectos II
Ajustes
Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 11. 3D

Imágenes 3D y capas
Desplazar y girar una capa 3D
Cámaras
Capas de luz
Animaciones 3D
Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 12. PLUGINS, EXPRESIONES, VIDEO Y AUDIO

Plugins
Audio en After Effects
Propiedades y efectos de audio
Previsualización I
Previsualización II
Línea de tiempo
Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 13. EXPORTACIÓN

Principios básicos
Formatos de salida
Panel Cola de procesamiento
Opciones de construcción y exportación
Formas de exportación
Ejercicios

UNIDAD DIDÁCTICA 14. NOVEDADES AFTER EFFECTS CS6

Caché de rendimiento global
Trazos de rayo en textos 3D y formas
Suavizado de mascarar
Novedades 3d
Integración con Illustrator
Ejercicios