

## EXPERTO EN DISEÑO CON ADOBE PROFESSIONAL FLASH CS6

Flash es una aplicación orientada a los contenidos dinámicos multimedia para Internet, cuyas principales aplicaciones abarcan desde animaciones publicitarias online, presentaciones de proyectos y webs interactivas, hasta la creación de videojuegos. Se trata de una herramienta imprescindible para todos aquellos interesados en convertirse en profesionales del mundo del diseño web y gráfico, sector que goza en la actualidad de amplias salidas profesionales. Así, al finalizar el estudio de los contenidos de esta acción formativa el alumnado será capaz de crear sus propias animaciones dinámicas e interactivas con el programa Adobe Flash Professional CS6.

### CONTENIDO DEL CURSO:

#### TEMA 1. PRESENTACIÓN

Introducción

#### TEMA 2. EL ENTORNO DE TRABAJO I

Tipos de gráficos

Novedades Flash CS6

Flujo de trabajo Flash CS6

Ver el área de trabajo

Menús

Gestión de ventanas y paneles

Guardar espacio de trabajo

Preferencias en flash

Prácticas

#### TEMA 3. EL ENTORNO DE TRABAJO II

El escenario y propiedades del documento

Herramientas

Línea de tiempo y capas

Vistas del documento

Reglas, guías y cuadrículas

Deshacer, rehacer, historial

Películas flash

Prácticas

#### TEMA 4. ADMINISTRACIÓN DE DOCUMENTOS

Crear documentos

Las plantillas

Importación de imágenes e ilustraciones

Illustrator y Flash

Photoshop y Flash

Archivos Flash

Creación de proyectos

Prácticas

#### TEMA 5. DIBUJAR EN FLASH

Información sobre el dibujo

Modos de dibujo

Preferencias de dibujo

Herramientas básicas

Herramientas avanzadas

Herramienta pluma

Editar contornos

Prácticas

#### TEMA 6. TRABAJAR CON OBJETOS

Transformar objetos

Seleccionar objetos

Combinación de objetos

Borrar y eliminar objetos

Alinear objetos  
Mover y copiar objetos  
Prácticas

#### TEMA 7. COLOR EN FLASH

Selector de color  
Paleta color  
Degradados  
Herramienta transformar degradados  
Herramienta bote de tinta y cubo de pintura  
Panel de Kuler  
Herramienta cuentagotas y pincel rociador  
La Herramienta deco  
Prácticas

#### TEMA 8. SÍMBOLOS, INSTANCIAS Y BIBLIOTECAS

Tipos de símbolos  
Crear un símbolo  
Bibliotecas  
Instancias  
Símbolos gráficos  
Crear un botón  
Clip de película  
Prácticas

#### TEMA 9. LÍNEA DE TIEMPO Y ANIMACIÓN

Línea de tiempo  
Las Capas  
Animaciones  
Animaciones fotograma a fotograma  
Interpolación de forma  
Animación interpolada  
Interpolación clásica  
Interpolación de movimiento  
Editor de movimiento  
Animaciones con guías  
Animar objetos 3D  
Prácticas

#### TEMA 10. ESCENAS, FILTROS, MASCARAS Y CINEMÁTICA

Escenas  
Filtros  
Tipos de filtros  
Modos de Mezcla  
Capas de mascara  
Cinemática inversa  
Esqueleto en una forma  
Esqueleto en un símbolo  
Prácticas

#### TEMA 11. TEXTO

Text Layout Framework (TLF)  
Propiedades de caracteres TLF  
Propiedades de párrafo TLF  
Propiedades de contenedor y flujo  
Fluir texto en cajas  
Texto Clásico  
Tipos de texto clásico  
Incorporar fuentes  
Prácticas

#### TEMA 12. SONIDO Y VIDEO

- Importar sonidos
- Formatos de sonido admitidos
- Sonido en la línea de tiempo
- Añadir sonido a un botón
- Editar un sonido
- Comprimir un sonido
- Importar video
- Propiedades del video
- Adobe Media Encoder
- Prácticas

#### TEMA 13. ACCIONES Y PUBLICACIÓN

- Introducción a ActionScript
- Panel acciones
- Acciones más comunes
- Panel Fragmentos de código
- Formularios
- Configurar publicación
- Exportar en flash
- Prácticas

#### TEMA 14. ADOBE AIR Y JSFL

- ¿ Que es Adobe Air ?
- Creación de un archivo Adobe AIR
- Vista previa de una aplicación de Adobe AIR
- Publicar un archivo AIR
- JSFL
- Prácticas

#### TEMA 15. SPRITE SHEETS Y HTML 5

- ¿ Qué es un Sprite Sheets?
- HTML 5
- Flash y HTML5
- Exportar HTML5