

EXPERTO EN DISEÑO CON ADOBE PHOTOSHOP CS6

Este pack formativo está orientado a todas aquellas personas que deseen adentrarse en uno de los programas más completos y solicitados por los profesionales de la fotografía, el diseño y el mundo de la imagen digital en general. Conozca paso a paso las técnicas de creación y diseño de gráficos, tratamiento digital de imágenes y retoque fotográfico mediante el uso del software Adobe Photoshop CS6; estándar profesional de uso más extendido en el mundo del diseño gráfico.

CONTENIDO DEL CURSO:

MÓDULO 1. PHOTOSHOP CS6

UNIDAD DIDÁCTICA 1. PRESENTACIÓN

Presentación

UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONCEPTOS BÁSICOS

Novedades del programa

Tipos de imágenes

Resolución de imagen

Formato PSD

Formatos de imagen

UNIDAD DIDÁCTICA 3. ÁREA DE TRABAJO

Abrir y guardar una imagen

Crear un documento nuevo

Área de trabajo

Gestión de ventanas y paneles

Guardar un espacio de trabajo

Modos de pantalla

UNIDAD DIDÁCTICA 4. PANELES Y MENÚS

Barra menú

Barra de herramientas

Opciones de Herramientas y barra de estado

Ventanas de photoshop I

Ventanas de photoshop II

Zoom y mano y ventana navegador

Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 5. HERRAMIENTAS DE SELECCIÓN

Herramientas de selección

Herramienta marco

Opciones de marco

Herramienta lazo

Herramienta Varita

Herramienta de selección rápida

Herramienta mover

Sumar restar selecciones

Modificar selecciones

Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 6. HERRAMIENTAS DE DIBUJO Y EDICIÓN

Herramientas de dibujo y edición

Herramienta Pincel

Crear pinceles personalizados

Herramienta lápiz

Herramienta sustitución de color

Herramienta pincel historia

Herramienta sustitución de color

Herramienta degradado

Herramienta bote de pintura

Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 7. HERRAMIENTAS DE RETOQUE Y TRANSFORMACIÓN

Herramientas de retoque y transformación

Herramienta recortar

Herramienta sector

Cambiar el tamaño del lienzo

Herramienta pincel corrector puntual

Herramienta ojos rojos

Tampón de clonar

Herramienta borrador

La Herramienta desenfocar

Herramienta sobreexponer y subexponer

Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 8. CAPAS

Conceptos básicos de capas

El panel capas

Trabajar con capas I

Trabajar con capas II

Alinear capas

Rasterizar capas

Opacidad y fusión de capas

Estilos y efectos de capa

Capas de ajuste y relleno

Combinar capas

Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 9. TEXTO

Herramientas de texto

Introducir texto

Cambiar caja y convertir texto

Formato de caracteres

Formato de párrafo

Rasterizar y filtros en texto

Deformar texto

Crear estilos de texto

Relleno de texto con una imagen

Ortografía

Herramienta máscara de texto y texto 3D

Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 10. HERRAMIENTAS DE DIBUJO

Herramientas de dibujo

Modos de dibujo

Herramienta pluma

Ventana trazados

Subtrazados

Convertir trazados en selecciones

Pluma de forma libre

Capas de forma

Herramienta forma

Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 11. REGLAS, ACCIONES, FILTROS Y CANALES

Reglas, guías y cuadrícula

La herramienta regla

Acciones

Filtros

Objetos inteligentes

Canales

Mascara rápida
Canales Alfa
Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 12. TRANSFORMAR IMÁGENES Y GRÁFICOS WEB

Transformar imágenes
Deformar un elemento
Tamaño de la imagen
Resolución imagen y monitor
Rollover
Los sectores
Tipos de sectores
Propiedades de los sectores
Modificar sectores
Optimizar imágenes
Guardar para web
Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 13. IMPRESIÓN

Impresión
Impresión de escritorio
Pruebas de color en pantalla
Perfiles de color
Imprimir una imagen
Preparación para imprenta
Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 14. 3D

Fundamentos 3D
Herramientas de objeto y de cámara 3D
Creación de formas 3D
Descripción general del panel 3D
Prácticas

UNIDAD DIDÁCTICA 15. VÍDEO Y ANIMACIONES

Capas de vídeo e importar vídeo
El panel Animación
Animación a partir de una secuencia de imágenes
Animaciones de línea de tiempo
Guardado y exportación de vídeo y animaciones
Prácticas