

EXPERTO EN DESARROLLO Y PROGRAMACION DE APLICACIONES PARA ANDROID

En la actualidad, la tecnología de la telefonía móvil ha avanzado muy rápidamente dando lugar a los llamados smartphones, teléfonos inteligentes con gran cantidad de aplicaciones y funciones. La plataforma que más rápido está creciendo dentro de estos dispositivos actualmente es Android, debido a que se trata de un Sistema Operativo abierto que cualquier fabricante puede adaptar e instalar en estos terminales. Por ello, el siguiente pack de materiales formativos ofrece la posibilidad de conocer todo el sistema Android con el fin de obtener un conocimiento completo de esta tecnología.

CONTENIDO DEL CURSO:

TEMA 1. INTRODUCCIÓN E HISTORIA

Introducción
Versiones

TEMA 2. INSTALACIÓN

Material necesario
Descarga y configuración de Eclipse
Descarga y configuración de Android SDK
Descarga e instalación del ADT
Descarga e instalación de los Platforms tools

TEMA 3. ESTRUCTURA BÁSICA DE UN PROYECTO EN ANDROID

Creación de un nuevo proyecto en Android
Estructura de carpetas de un proyecto Android
Componentes de una aplicación Android
Ejemplo de una pequeña aplicación Android

TEMA 4. ENTORNO DE TRABAJO ECLIPSE PARA ANDROID

Introducción
Herramientas integradas del SDK
Editores de código
Android Virtual Device (AVD)

TEMA 5. INTERFAZ DE USUARIO EN ANDROID

Introducción
Layout
Los botones
Imágenes y texto
Selectores
Ejercicio: creando una calculadora
Views Compuestos

TEMA 6. TRATAMIENTO XML

Introducción
Sax en Android
DOM en Android
XMLPull en Android
Lectura/Escritura XML en Android

TEMA 7. MENÚS

Introducción
Creación de un Menú
Submenús
Menús Contextuales
Opciones avanzadas de los Menús

TEMA 8. NOTIFICACIONES

Las alertas
Los Diálogos
Barras de Estado

TEMA 9. WIDGETS

Introducción
Preferencias
Creación de Widget
Opciones avanzadas de los Widgets

TEMA 10. BASES DE DATOS

Introducción
SQLite
Content Providers

TEMA 11. MEMORIA EN ANDROID

Memoria Interna
Memoria Externa (SD)

TEMA 12. GPS Y MAPAS EN ANDROID

Introducción
Localización geográfica
Mapas en Android

TEMA 13. WEBSERVICES

¿Qué es un Webservice?
Para qué sirven y cómo funcionan
SOAP para el intercambio de mensajes

TEMA 14. FIRMA DE APLICACIONES Y PUBLICACIÓN EN PLAY

Firmar nuestra aplicación
Publicar una aplicación en Play