

EXPERTO EN DESARROLLO .NET FRAMEWORK 4

En la actualidad es importante conocer tres programas como: - Windows Workflow Foundation (WWF) que se puede utilizar para resolver los escenarios simples como mostrar los UI de controles basados en datos proporcionados por el usuario o los escenarios complejos que se producen en las empresas grandes, como procesamiento del orden y control de inventario; Windows Communication Foundation (WCF) que permite a los programadores generar soluciones con transacción seguras y de confianza, que se integren en diferentes plataformas y que interoperen con las inversiones existentes. Este pack formativo permitirá al alumnado adquirir las competencias profesionales necesarias para desarrollar interfaces de interacción en Windows con Windows Presentation Foundation 4 y desarrollar aplicaciones orientadas a servicios con Windows Communication Foundation 4.

CONTENIDO DEL CURSO:

PARTE 1. DESARROLLO DE INTERFACES DE INTERACCIÓN EN WINDOWS CON WPF 4 (WINDOWS PRESENTATION FOUNDATION)

TEMA 1. ¿QUÉ ES WINDOWS PRESENTATION FOUNDATION?

- Introducción
- Arquitectura de Windows Presentation Foundation
- Capacidades
- Bases de WPF
- Subclass
- Freezable Objects
- Primer Ejemplo

TEMA 2. INTERFASES DE USUARIO Y APARIENCIA USANDO XAML

- XAML
- Lista de Controles XAML
- Apariencia y Estilos
- Compartición de Recursos Lógicos
- Cambiar la apariencia de los controles usando Plantillas
- Triggers o Disparadores
- Animaciones

TEMA 3. ACCESO A DATOS. EL OBJETO BINDING

- Introducción
- La Clase Binding
- Conversión y Validación de Datos
- Enlace a colecciones de objetos
- Vistas de colecciones
- Interfaces de usuario y plantillas de datos

TEMA 4. CREACIÓN DE CONTROLES

- Introducción
- Creación de Controles
- Insertar control WPF a Windows Form

TEMA 5. GRÁFICOS Y ANIMADORES EN WPF 4

- Introducción
- El Objeto Shape
- El Objeto Geometries
- El Objeto Pen
- Tipos de Transformaciones
- Animaciones

TEMA 6. DOCUMENTOS EN WPF 4

- Introducción
- FlowDocument y FixedDocument
- Empaquetado de Documentos
- XPS

PARTE 2. DESARROLLO DE APLICACIONES ORIENTADAS A SERVICIOS CON WCF 4 (WINDOWS COMMUNICATION FOUNDATION)

TEMA 1. SERVICIOS WCF

Introducción

Un primer Ejemplo: Las Líneas Aéreas

Hospedando el Servicio

Consumiendo el Servicio

Hospedando el Servicio WCF en una aplicación WinForms

Hospedando el Servicio WCF en un servicio Windows

WCF Host y Client en Visual Studio 2010

TEMA 2. CONFIGURACIÓN EXTERNA

Introducción

Ficheros de Configuración

Service Configuration Utility

Usando Ficheros de configuración para hospedar servicios

TEMA 3. CONTRATOS

Introducción

Contrato de Datos

Tipos Definidos por el Usuario

Serialización en WCF

TEMA 4. BINDINGS BEHAVIORS

Introducción

Bindings Predefinidos

Trabajando con Bindings

Configurando Bindings

WS-Policy y la configuración

Definiendo el comportamiento

TEMA 5. EXCEPCIONES

Introducción

La propagación de errores

Propagación de Excepciones

TEMA 6. GESTIÓN DE ESTADO

Introducción

HTTP: El Protocolo sin Estado

Modelos de Instanciación

Control de Estado con WCF

Sesiones

Sesiones y Modelos de Instanciación

Control de Concurrencia

TEMA 7. TRANSACCIONES

Introducción

Transacciones Distribuidas

Transacciones en WCF

Transaction Scope

Muchos Atributos

Transacciones e Instanciación

Interoperabilidad y Transacciones

Protocolo de Transacción

TEMA 8. SEGURIDAD

Introducción

Seguridad WCF

PARTE 3. DESARROLLO DE FLUJOS DE TRABAJO CON WW4 (WINDOWS WORKFLOW FOUNDATION)

TEMA 1. INTRODUCCIÓN A WWF 4

Introducción

¿Por qué Windows Workflow Foundation?

Arquitectura de Windows Workflow Foundation

TEMA 2. ACTIVIDADES DE PROCESO

Introducción

Manejando el flujo de excepciones en una actividad Sequence

TEMA 3. ACTIVIDADES DE CONTROL DE FLUJO

Introducción

Actividades de Control de Flujo

TEMA 4. ACTIVIDADES PARA MODELAR COMUNICACIONES

Introducción

Servicio de Intercambio de Datos

Correlation Parameters

Seguridad

WWF y los Servicios Web

Exposición de un flujo como servicio web

TEMA 5. SERVICIOS DE WWF 4 (I)

Introducción

WorkflowLoaderService

WorkflowSchedulerServices

WorkflowPersistenceService

TEMA 6. SERVICIOS DE WWF 4 (II)

TrackingService

WorkflowRuleEngine