

## EXPERTO EN ADOBE INDESIGN CC 2013: DESIGN AND GRAPHIC LAYOUT EXPERT

A través de este pack de materiales didácticos el alumnado podrá adquirir las habilidades profesionales necesarias para aprender a utilizar el programa Adobe Indesign CC 2013, una herramienta de autoedición para diseñar, editar y maquetar documentos. A través de este potente programa profesional se pueden crear periódicos, revistas, libros, folletos, documentos para su distribución electrónica, etc.

### CONTENIDO DEL CURSO:

#### MÓDULO 1. ADOBE INDESIGN CC 2013

##### UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN

Utilidades y novedades del programa  
La retícula compositiva  
Software empleado en autoedición  
El espacio de trabajo  
Creación de documentos nuevos  
Ejercicios Prácticos

##### UNIDAD DIDÁCTICA 2. ÁREA DE TRABAJO

Espacios de trabajo y modos de visualización  
Barra de estado y personalizar menús  
Cuadro de herramientas  
Reglas y guías  
Rejillas y cuadrículas  
Zoom  
Trabajar con páginas  
Ejercicios Prácticos

##### UNIDAD DIDÁCTICA 3. TEXTO I

Marcos de texto  
Adición y vinculación de textos a marcos  
Búsqueda y ortografía de texto  
Tipografía  
Alineación de texto  
Transformar texto  
Propiedades de un marco de texto  
Ejercicios Prácticos

##### UNIDAD DIDÁCTICA 4. TEXTO II

Kerning y tracking  
Línea base y tabulaciones  
Sangrías y capitulares  
Tipos de líneas y filetes  
Marcos y objetos  
Artículos  
Novedades de las fuentes  
Ejercicios prácticos

##### UNIDAD DIDÁCTICA 5. COLOR

Aplicar color  
Panel Muestras  
Panel Matices  
Degradado  
Efectos I  
Efectos II  
Ejercicio práctico

##### UNIDAD DIDÁCTICA 6. FORMAS Y TRAZADOS

Formas básicas

Herramienta lápiz  
Formas compuestas  
Trazados y formas  
Pluma  
Adaptar texto a un trayecto  
Trabajar con Formas  
Ejercicios Prácticos

#### UNIDAD DIDÁCTICA 7. IMÁGENES E ILUSTRACIONES

Imágenes  
Colocar Imágenes  
Propiedades de los marcos  
Vínculos importados e incrustados  
Contorneo de marcos gráficos  
Bibliotecas  
Trabajar con objetos I  
Trabajar con objetos II  
Objetos anclados  
Ejercicios prácticos

#### UNIDAD DIDÁCTICA 8. TABLAS Y CAPAS

Trabajar con tablas I  
Trabajar con tablas II  
Trabajar con tablas III  
Capas I  
Capas II  
Ejercicios prácticos

#### UNIDAD DIDÁCTICA 9. ESTILOS

Estilos  
Estilos a partir de un texto  
Aplicar estilos  
Editar estilos  
Estilos de objetos I  
Estilos de objetos II  
Estilos de tabla  
Estilos Anidados e importar estilos  
Ejercicios prácticos

#### UNIDAD DIDÁCTICA 10. MAQUETAS

Páginas y pliegos  
Trabajar con páginas  
Páginas maestras I  
Páginas maestras II  
Numeración  
Desvinculación e importación de una página maestra  
Ejercicios prácticos

#### UNIDAD DIDÁCTICA 11. LIBROS Y PDF

Archivos de libros  
Sincronizar documentos de libro  
Numerar libros  
Panel índice  
Crear PDF  
Crear marcadores  
Crear hipervínculos  
Empaquetar Libros  
Ejercicios prácticos

#### UNIDAD DIDÁCTICA 12. IMPRESIÓN

Opciones Generales

Configuración de tamaño  
Marcas y sangrado  
Gráficos  
Impresión de folleto  
Tipo de folleto  
Opciones de folleto  
Ejercicios prácticos

#### UNIDAD DIDÁCTICA 13. DOCUMENTOS INTERACTIVOS

Documentos flash  
PDF interactivos  
Previsualizar documentos interactivos  
Películas y sonido  
Animación  
Transiciones de páginas  
Botones I  
Botones II  
Ejercicios prácticos

#### UNIDAD DIDÁCTICA 14. DISEÑOS FORMULARIOS Y HTML

Diseño alternativo  
Diseños flotantes y reglas  
Formularios PDF en InDesign  
Herramientas Recopilador y Colocar contenido  
EPUB y HTML5  
Ejercicios prácticos